

# 2026 奧賽特嘉年華競賽簡章

## 一、主旨

1. 推廣機器人、人工智慧、無人機教育，舉辦國際無人機、機器人教育競賽，同時舉辦國際無人機、機器人與人工智慧教育體驗活動，使教育單位更清楚了解未來科技發展方向及教育培訓方針，同時推動全球科技教育的交流。
2. 進一步舉辦國際無人機科技、機器人科技與人工智慧研發應用競賽，同時舉辦頂尖學術論壇，推動國際尖端科技的發展。
3. 舉辦國際無人機、機器人與人工智慧產業展覽，推動國際尖端科技產業的交流。

## 二、2026 年台灣區主/協辦方

主辦單位：台灣無人機育才發展協會 TDECA

承辦單位：奧賽特國際展會有限公司

指導單位：新北市政府教育局、國際電子電機工程師學會、IEEE FTS、IEEE CISOSE 委員會

## 三、競賽日程

1. 預賽時間場地 (若比賽人數不足 4 隊以上大會於五天前通知取消，改合併南區、中區或北區)
2. 預賽各組 4 隊以上取 3 隊，7 組以上取 4 隊，以此累推可晉級 7 月 19 日決賽。
3. 2026 年 6 月 28 日南區預賽 高雄實踐大學 地址：高雄市內門區大學路 200 號
4. 2026 年 7 月 11 日中區預賽 台中光華高工 地址：台中市太平區東平路 18 號
5. 2026 年 7 月 18 日北區預賽 新北市海山高中 地址：新北市板橋區漢生東路 215 號

決賽日期：2026 年 7 月 19 日

比賽地點：新北市海山高中

## 四、比賽獎勵

1. 各組前三名的隊伍可以獲得 IEEE CISOSE 2026 和 TDECA 二個單位聯名發出電子獎狀\*1、新北市政府\*1 式及獎牌\*1 面。
2. 如需要再追加紙本獎狀或訂製獎牌，需出示得獎證明並繳交工本費用，加印規則如下：
  - (1) 預賽個別參賽證明：如果需要加印需要事先提出申請工本費用為每人 1 式 200 元，限 115 年 7 月 1 號前。
  - (2) 決賽個別參賽證明：如果需要加印需要決賽當天賽事結束後提出申請工本費用為每人 1 式 200 元，限 115 年 7 月 14 號前。
  - (3) 以上於期限後提出申請工本費用為 300 元

## 五、報名專區服務與說明

4. 線上報名自 4 月 1 日起開放，電話專線諮詢窗口在 4/1 也會同時開放。
5. 早鳥隊優惠報名推廣 5/30 日前，限前 150 隊，優惠辦法已公布於早鳥報名專區。
6. 一般比賽包括機器人/無人機障礙賽，參賽隊伍需繳交報名費用，每隊參賽選手可 1~2 人，教練 1 人，每一隊新台幣 1,200 元。(開立收據或電子發票)
7. 2026 的無人機足球採 F A I 規格 無人機足球 3 對 3 先發，每隊參賽選手 3~5 人(候補 2 名)，教練 1 人，每一隊新台幣 2,200 元。
8. 由於每項參賽人數之限制，若參賽多項目之隊伍，請分開填寫表單報名匯款帳號：玉山銀行(808)  
帳號：0543-940-024128
9. 聲明：報名費用的產生旨在確保賽事籌辦的收支平衡，並提供參賽者良好的比賽體驗

## 六、報名及繳交資料

1. 一律官網電子報名，請至大會官方網站 [www.uasact.com](http://www.uasact.com) 首頁進入「2026 UASACT 台灣區競賽報名專區」填寫 google 表單的報名資料並上傳所需附加資料，繳交報名費匯款，經賽事組電子郵件確認後完成報名手續。
2. 注意事項：一定要完成報名表填寫與所需文件檢附完整並繳交報名費用後，才算完成報名手續
3. 無人載具 AI 創新應用競賽採取線上審查，參賽者請填妥「創新設計企劃書」回傳至：[uasact.service@gmail.com](mailto:uasact.service@gmail.com)
4. 報名連結與附件請至下列「報名連結與附件下載專區」。
5. 報名截止日：06 月 22 日(日)

## 七、賽特嘉年華競賽諮詢

官方聯繫窗口：[uasact.service@gmail.com](mailto:uasact.service@gmail.com)

特別說明：報名參加 2026 年奧賽特國際賽的隊伍，如有隊員不能參加，可更換隊員，但更換的人數不能超過原來人數的 1/2。

## 八、獎金制度

### 一般比賽（包括機器人/無人機障礙賽決賽）贏得前 3 名的隊伍獎金

- 第一名\$6,000
- 第二名\$3,600
- 第三名\$2,500

### F A I 規格 無人機足球決賽贏得前 3 名的隊伍獎金

- 第一名\$10,000
- 第二名\$5,000
- 第三名\$2,500

## 九、項目與參賽資格

2026 UASACT 奧賽特台灣區 AI 機器人與無人機嘉年華比賽，選手依照年齡分成初階組、少年組、青少年組、社青組四個組別。

### 大賽項目包括 6 大類別

1. 無人機任務關卡釣魚競賽
2. 無人機足球競賽(無碳刷)
3. AI 機器人相撲競賽
4. AI 機器人叢林闖關競賽
5. AI 無人機程控初級及中級鑑定賽
6. 網路 AI 創新應用競賽

### 初階組(國小)

1. 組隊成員必須來自同一個地區或國家，擁有該地區的護照、身分證、永久居留證或是國小學生證(必須)等任何二種有效身分證明文件。
2. 團隊成員(不包括指導老師)，成員未滿 18 歲需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 每隊必須有 1 位指導老師(教練)。
4. 每隊須有 1 名成年人為團隊領隊(領隊可以兼任教練)，需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。

### 少年組(國中)

1. 組隊成員必須來自同一個地區或國家，擁有該地區的護照、身分證、永久居留證或是國中學生證(必須)等任何二種有效身分證明文件。
2. 團隊成員(不包括教練或領隊)，成員未滿 18 歲需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 每隊可以有 1 位領隊或教練。
4. 每隊須有 1 名團隊領隊(領隊可以兼任教練)，需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件等事宜。

### 青少年組(高中)

1. 組隊成員必須來自同一個地區或國家，擁有該地區的護照、身分證、永久居留證或是高中高職學生證(必須)等任何二種有效身分證明文件。
2. 團隊成員(不包括教練或領隊)，未滿 18 歲成員需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 每隊可以有 1 位領隊或教練。
4. 每隊須有 1 名成年人為團隊領隊(領隊可以兼任教練)，需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。

### 社青組(含大專以上)

1. 組隊成員必須來自同一個地區或國家，擁有該地區的護照、身分證、永久居留證或是學生證等任何一種身分證明文件。
2. 參賽隊伍中若有全隊選手其中一人早於 2007 年 9 月 1 日出生(含)，或是不具有高中職以下(含高中職)在學學籍者，報名參加社青組競賽。團隊成員不超過 4 名(不包括領隊或教練)。
3. 每隊可以有 1 位領隊或教練。
4. 每隊須有 1 名團隊領隊(領隊可以兼任教練及隊長)，需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件等事宜。

## 十、連結與附件下載專區

- 請先於官網 <http://www.uasact.com> 連結內填妥基本資訊後，依據各自條件，下載所需資料並同報名連結上傳該檔案。(檔案可上傳 [uasact.service@gmail.com](mailto:uasact.service@gmail.com))
- 表列隊員人數限制(除無人機足球 3 人和鑑定賽 1 人外)其他隊員可以 1 人但不可超過 2 人。
- 由每項參賽人數之限制，若參賽多項目之隊伍，請分開填寫表單報名。
- 依賽事公平性與運動員精神，同質性競賽，不得同隊員於不同區域重複報名。