

2026UASACTIEEEECISOSEOnlineAICompetition 竞赛规则

主办单位: UASACT International Exhibition Co.,Ltd.

指导单位:

- IEEE CISOSE
- University of San Jose Center for Intelligent Complex Systems Research

竞赛目标

- 培养学生的 AI 素养、创新思维及 STEAM 教育实践能力，鼓励将 AI 技术应用于解决多元领域的实际问题
- 激发创新思维：鼓励学生运用创意思考解决实际问题
- 实践 STEAM 教育：整合科学、技术、工程、艺术与数学知识
- 促进跨域合作：培养团队协作与跨领域整合能力
- 关注生活应用：将 AI 技术与日常生活及产业升级需求相结合

竞赛流程

- 报名阶段：2026 年 6 月 30 日前线上报名，提交团队资料。
- 报名网址：<https://uasact.com/ieee-cisose-ai-competition-form>
- 中国大陆地区参赛队伍可以通过珠海行动派科技教育有限公司集体报名。
- 提交资料：个人报名队伍于 2026 年 7 月 5 日前以电子邮件交付大会官方邮箱进行初审。
- 书面审查资料以电子档附件形式 email 到大会裁判组邮箱：
judge@twqea.org
- Online 决赛评审通知：大会将于 2026 年 7 月 20 日在官网公告在线评审会议室及评审时间并 email 通知指导老师及参赛选手。
- 网络赛：2026 年 7 月 28—29 日在互联网上展演与评审。

奖项设置—各组依据评审分数设置以下奖项

- 一等奖：成绩 85 分以上
- 二等奖：成绩 70 到 84 分
- 三等奖：成绩 60 到 69 分

获奖队伍获颁奖牌一枚，获奖选手及指导老师均获颁奖状一张。





2026UASACTIEEEECISOSE OnlineAIcompetition

竞赛分组

所有赛道均依照学生年龄与技术深度分为四组，每一队参赛人数4人以下，以同队报名队员年龄最大者区分报名组别，参赛者需根据组别达到对应的AI技术应用标准：

- 小学组：运用基础语音或传感器识别，至少包含一项AI功能，可使用Scratch、mBlock等图形化工具。同队最大参赛学生不得早于2013年9月2日出生。
- 初中组：需理解AI原理，应用图像识别或基础语音技术完成作品。同队最大参赛学生不得早于2010年9月2日出生。
- 高中组：深度应用传感器、图像识别或机器学习算法，展现创新解决方案。同队最大参赛学生不得早于2007年9月2日出生。
- 进阶组：整合专业AI技术，开发具有商业价值或发明专利潜力的作品。本组队员不限年龄，可以跨龄组队。

赛道分类

竞赛跳脱单一的硬设备，分为以下四大核心赛道，涵盖从底层技术到高层应用的全方位范畴：

人工智能（AI）赛道：

此赛道侧重于AI核心技术的研发与行业应用，适合具备程式编写与系统整合能力的团队。参赛作品包括但不限于以下范围：

- 无人系统与智能硬件：包含服务机器人（医疗、物流）、工业机器人、无人机应用（农业植保、应急救援）、自动驾驶技术及智能穿戴设备。
- 算法与核心技术：涉及计算机视觉（影像识别）、自然语言处理（大语言模型微调）、机器学习与深度学习，以及语音识别技术。
- AI产业应用：将AI应用于智慧医疗、智慧金融、智慧交通（交通流预测）、智慧农业（病虫害识别）及智慧城市等领域。

智能服务与系统工程赛道

此赛道关注数据处理、云端协作及数位孪生技术，强调系统层面的创新。参赛作品包括但不限于以下范围：

- 云计算与边缘计算：包含云原生技术、边缘AI模型部署，以及绿色低碳云计算方案。
- 大数据与数据工程：涉及数据治理、隐私保护、数据挖掘分析及分布式存储系统。
- 服务科学与物联网：包含物联网（IoT）平台架构、数位孪生技术在城市或工业场景的应用。

创新发明与设计赛道

此赛道结合技术实作与创意美学，强调产品的原创性与社会文化价值。参赛作品包括但不限于以下范围：

- 发明创造作品：涵盖机械工程、电子电气（新型传动或传感器）、材料科学、能源环保以及生物医药器械。
- 创意设计作品：包含工业设计（人机交互）、建筑与环境设计（绿色建筑）、交通工具概念设计以及生活创意产品。
- 文化创意产品：包含传统文化活化、数字文创（AR/VR 文创、虚拟数字人）及主题 IP 衍生设计。

AI 治理与伦理赛道

本赛道旨在探讨人工智能在技术、政策及社会层面的可持续发展，打造公平、安全、绿色、普惠的人工智能，确保技术在符合伦理道德的前提下，为人类社会创造最大利益。参赛作品包括但不限于以下范围：

- 伦理与技术保障：涵盖建立 AI 公平性评估框架、强化数据安全与个人隐私保护、建立 AI 伦理框架、决策支持系统及相关的教育培训体系。
- 政策与监管治理：涵盖国际合作机制、全球标准制定及跨国数据流动规则、产业政策、创新生态建设及人才培养体系、建立 AI 风险评估、合规性审查及安全认证等全方位的监管体系。
- 可持续发展与社会福祉：涵盖绿色 AI，研发低能耗模型与节能训练方法，推动 AI 在环保领域的应用、弥合数字鸿沟，推动 AI 技术的普及，特别是针对欠发达地区、提升 AI 在公共卫生、教育公平及应急救援等领域的公共应用价值。



2026UASACTIEEEECISOSE OnlineAIcompetition

书 面审查应缴交文件清单

参赛团队确认报名后,须于 2026 年 7 月 5 日前将下列三类电子档提交至官方信箱 judge@twqea.org 进行初审。

1. 设计提案书

格式：PDF，20 页以内。

内容要求：

- ✓ 摘要：设计理念、核心功能与创新亮点。
- ✓ 需求分析：定义问题、目标用户及需求调查。
- ✓ 技术架构：AI 技术选择理由、系统架构图及硬體配置。
- ✓ 实作规划：开发流程、技术实现方法、成本清单及困难解决方案。
- ✓ 使用者体验：界面设计、互动流程及使用情境。
- ✓ 测试与未来展望：效能评估、商业化可能性及社会影响。

2. 展示影片

技术要求：解析度 1080p 以上，MP4 格式，附中/英文幕，长度 3-5 分钟。

结构要求：团队介绍 (30s)，问题背景 (1min)，解决方案展示 (2--3min)，未来展望 (30s)。

3. 技术档

程式码：完整且可执行之原始码。

电路图/模型：硬體连接图、产品平面设计图或 3D 模型档案。

使用手册：供评审参考的操作说明文件。



2026UASACTIEEEECISOSE OnlineAIcompetition

| 2026UASACTIEEEECISOSEOnlineAICompetition 评分表 | | | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------------------------------------------|--------|----|
| <input type="checkbox"/> 进阶组 <input type="checkbox"/> 高中组 <input type="checkbox"/> 初中组 <input type="checkbox"/> 小学组 | | | | |
| 参赛学校： | | | | |
| 选手姓名： | | | | |
| 参赛赛道： <input type="checkbox"/> 人工智能（AI）赛道 <input type="checkbox"/> 智能服务与系统工程赛道 <input type="checkbox"/> 创新发明与设计赛道 <input type="checkbox"/> AI 治理与伦理赛道 | | | | |
| 作品名称： | | | | |
| 评分项 | 权重 | 评分标准 | 分值 | 得分 |
| 创意与创新 | 25 | 概念极具原创性，突破传统思维，精准识别问题，提出有效解决方案，商业价值高 | 22--25 | |
| | | 有明显创新元素，想法新颖，问题定义清楚，解决方案合理，具有一定市场需求和价值 | 18--21 | |
| | | 有一定创意，但较为常见，问题识别基本正确，解决方案可行，市场需求有限价值一般 | 11--17 | |
| | | 问题定义模糊，解决方案不当 | 0--10 | |
| 技术实现 | 20 | AI 技术应用深入，效果显著，技术架构复杂，整合度高，程式架构清晰，注解完整 | 18--20 | |
| | | AI 技术运用得当，功能完整，技术实现完整，整合良好，程式结构良好，可读性佳 | 15--17 | |
| | | 基本运用 AI 技术，功能可用，技术实现基本，整合一般，程式功能正常，结构基本， | 11--15 | |
| | | AI 技术应用不当或无效 | 0--10 | |
| 实用性 | 15 | 外观设计精美，用户体验优秀，完全符合用户需求 | 12--15 | |
| | | 设计协调，使用便利，大部分符合用户需求 | 8--12 | |
| | | 设计粗糙，使用不便，不符合用户实际需求 | 0--7 | |
| 简报展演 | 30 | 表达流畅，具有感染力，回答问题准确，反应迅速 | 25--30 | |
| | | 表达清楚，有一定说服力，能够回答大部分问题 | 19--24 | |
| | | 表达基本清楚，可以理解，基本能回答问题 | 12--18 | |
| | | 表达不清，难以理解，无法有效回答问题 | 0--11 | |
| 团队合作 | 5 | 分工明确，协作无间 | 0--5 | |
| 特殊加分项目 | 10 | 环保创新：具备显著环保效益 | 0--5 | |
| | | 跨域整合：成功整合多个学科领域 | 0--5 | |
| 总得分： | | | | |

评审签名：_____ 一等奖 二等奖 三等奖
 组委会裁判长签名：_____



2026UASACTIEEEECISOSE OnlineAIcompetition

2026 UASACT IEEE CISOSE Online AI Innovation Competition

Application Form 中文报名表

每一队限报名 1-4 名同组别年龄段学生

| 比赛组别 | <input type="checkbox"/> 进阶组 <input type="checkbox"/> 高中组 <input type="checkbox"/> 初中组 <input type="checkbox"/> 小学组 | | | | |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|-------|------|------|
| 赛道 | <input type="checkbox"/> 人工智能（AI）赛道 <input type="checkbox"/> 智能服务与系统工程赛道 <input type="checkbox"/> 创新发明与设计赛道 <input type="checkbox"/> AI 治理与伦理赛道 | | | | |
| 作品名称： | | | | | |
| 作品简介： | | | | | |
| 城市： | | | 学校名称： | | |
| 指导老师： | | | 手机： | | |
| 指导老师邮箱： | | | | | |
| 选手姓名 | 就读学校 | 年级 | 身份证字号 | 家长姓名 | 家长手机 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

报名收件人：

收件日期：2026 年 月 日